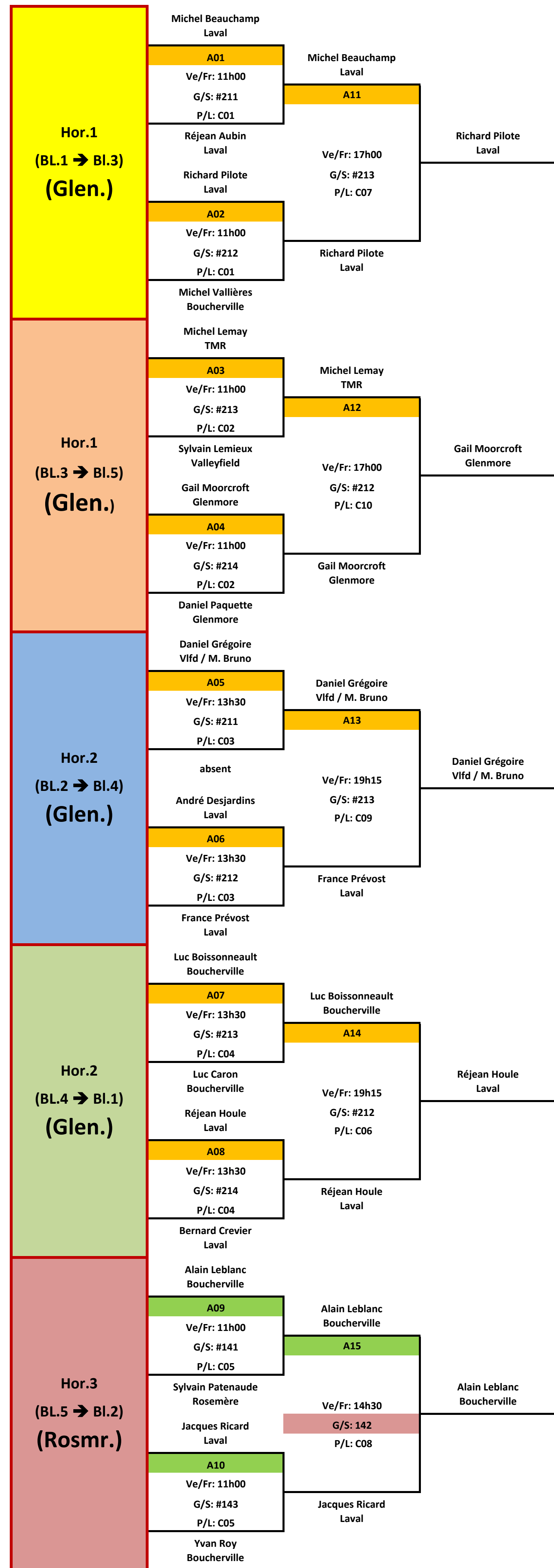


Section « A » Section



Glenmore / Rosemère

08 - 10 novembre 2024  
November 08 - 10, 2024

Tir au bouton - Draw to the button

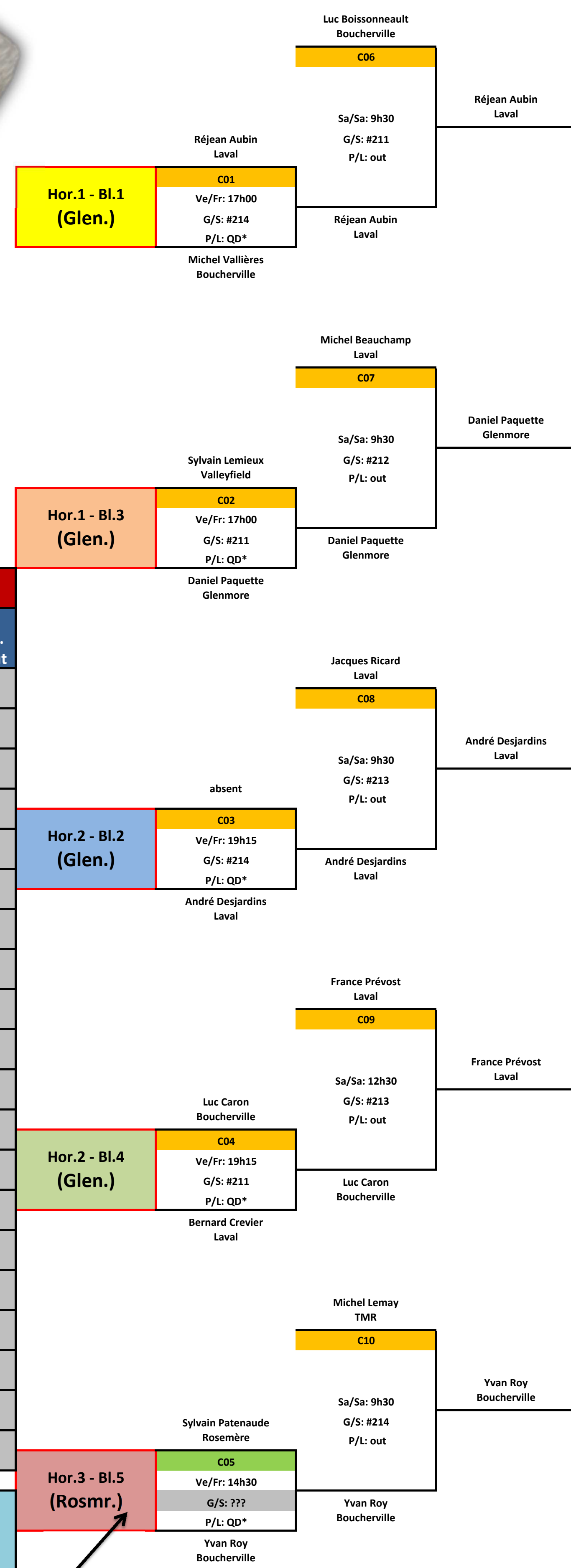
	Équipe Team	Club	Total		Clasmt Rank	Pts T. Btn. Sh. Out
			Eq / Tm	C/S-321		
01	Daniel Grégoire	Vifd / M. Bruno	13	2533	14	2,1
02	Luc Boissonneault	Boucherville	11	3350	16	1,5
03	Michel Beauchamp	Laval	13	7402	13	2,4
04	Alain Leblanc	Boucherville	8	3050	19	0,6
05	Michel Lemay	TMR	15	4065	9	3,6
06	Richard Pilote	Laval	17	3572	5	4,8
07	Jacques Ricard	Laval	15	2256	11	3,0
08	André Desjardins	Laval	25	6586	2	5,7
09	Gail Moorcroft	Glenmore	10	2404	17	1,2
10	Réjean Houle	Laval	22	8752	3	5,4
11	Daniel Paquette	Glenmore	12	4422	15	1,8
12	Yvan Roy	Boucherville	16	6442	6	4,5
13	France Prévost	Laval	14	0545	12	2,7
14	Bernard Crevier	Laval	16	5533	7	4,2
15	Michel Vallières	Boucherville	15	2454	10	3,3
16	Luc Caron	Boucherville	25	7657	1	6,0
17	Réjean Aubin	Laval	10	0046	18	0,9
18	Sylvain Patenaude	Rosemère	17	6542	4	5,1
19	Sylvain Lemieux	Valleyfield	16	4660	8	3,9
20	Absent	Absent	0	0000	20	0,0

Envoyez les résultats à Michel Sylvestre  
Send results to Michel Sylvestre  
email: michelsylvestre@videotron.ca  
Cell.: (514) 206-0443

Dernière révision : 10 nov. 2024

Last version : nov 10, 2024

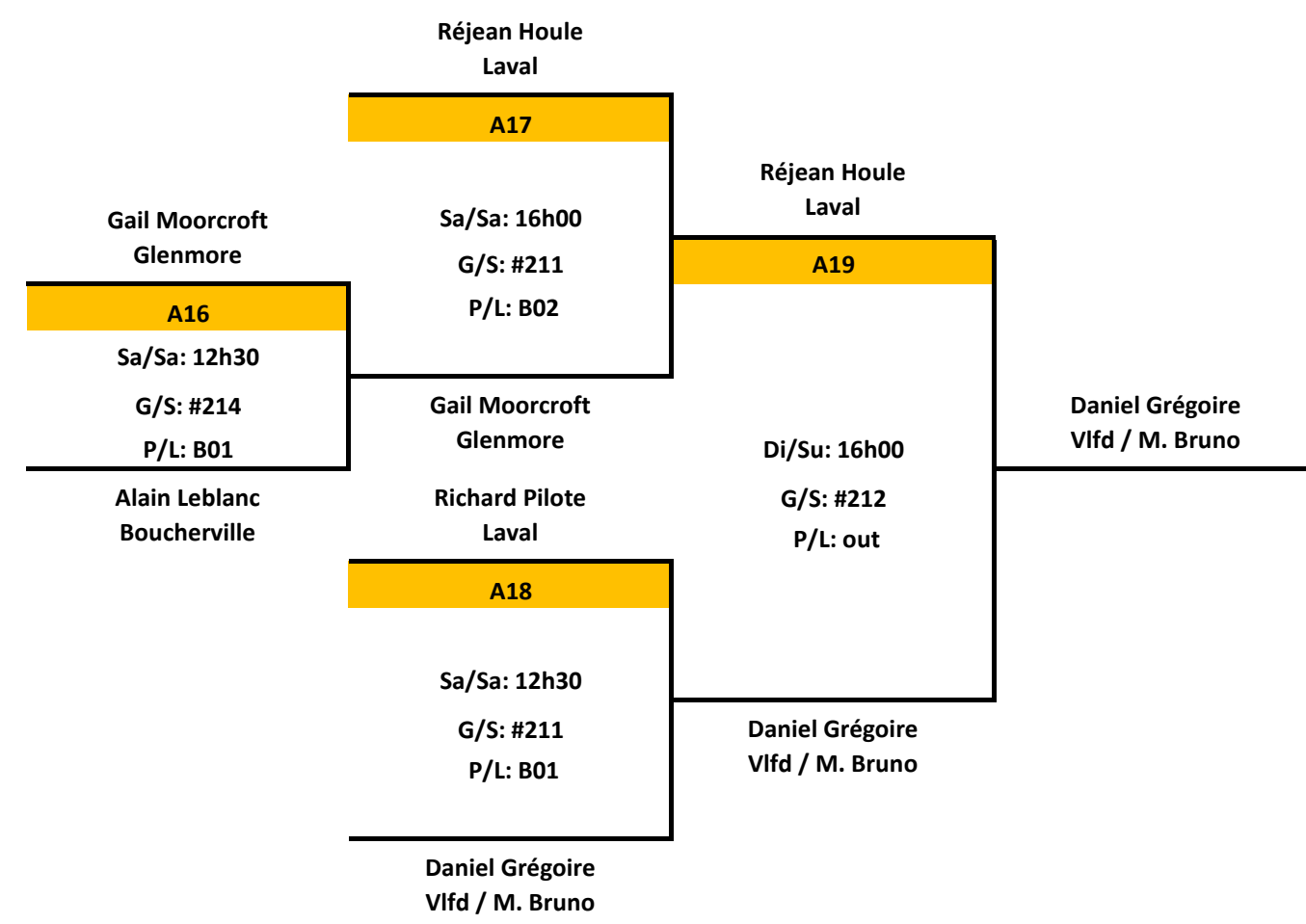
Section « C » Section



Règles pour Rosemère / Rules for Rosemère - Partie - C05 - Game

Parmi les 2 équipes perdantes, l'équipe qui a obtenu le meilleur tir au bouton, obtient le choix entre la glace OU le marteau et la couleur des pierres. L'autre équipe prend le choix qui reste.  
Among the two losing teams, the team with the best draw to the button, get the choice of ice OR the hammer and the colour of the rocks. The other team get the remaining choice.

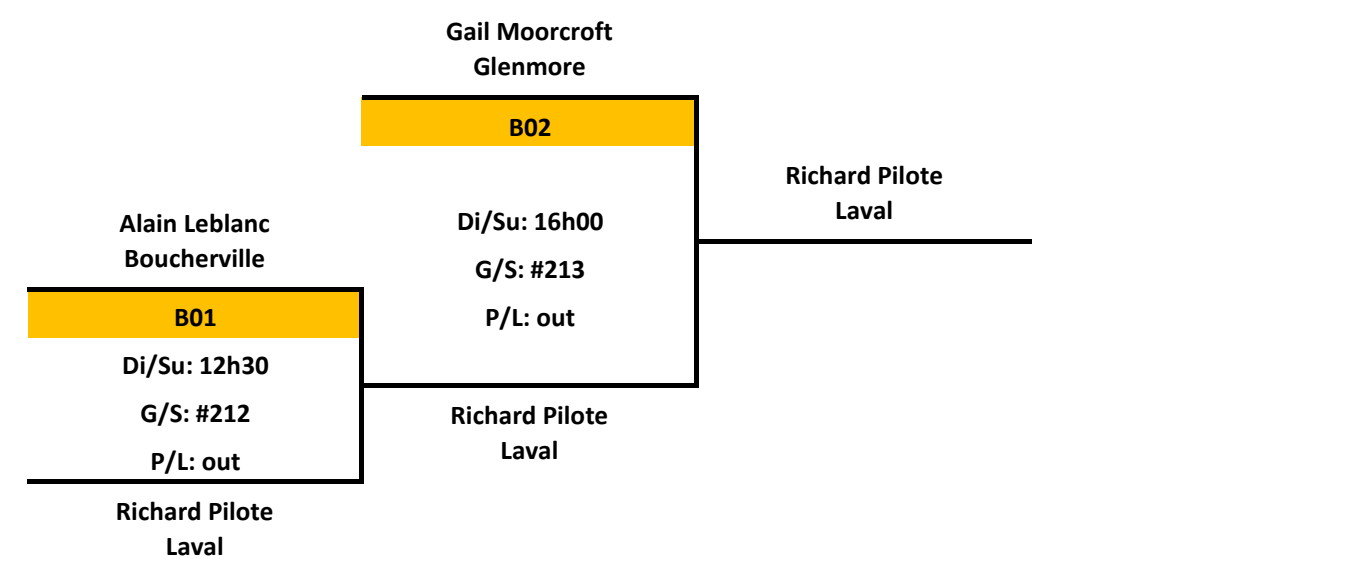
### Éliminatoires « A » Playoffs



**QA\***

Les 5 qualifiés de la Section A sont classés en fonction de leurs résultats au « tir au bouton »  
The 5 qualified A teams are ranked according to the « draw to the button » results

### Éliminatoires « B » Playoffs



Bourses totales / Total Purses - 1 800 \$			
Section A	Gagnant Winner	500 \$	750 \$
	Finaliste Runner-up	250 \$	
Section B	Gagnant Winner	250 \$	400 \$
	Finaliste Runner-up	150 \$	
Section C	Gagnant Winner	250 \$	400 \$
	Finaliste Runner-up	150 \$	
Section D	Gagnant Winner	150 \$	250 \$
	Finaliste Runner-up	100 \$	

**Note:** Toutes les équipes doivent exécuter leur « tir au bouton » à la fin de leur première partie (sur leur glace respective)  
**Please note:** All teams must complete the « draw to the button » after their first game (same sheet of ice)

Distribution des Glaces / Ice Allocation ( Club 4 glaces/sheets - Club 3 glaces/sheets)										Règles pour Rosemère / Rules for Rosemère Partie - CO5 - Game	
Glenmore (210)					Rosemère (140)					Parmi les 2 équipes perdantes, l'équipe qui a obtenu le meilleur tir au bouton, obtient le choix entre la glace OU le marteau et la couleur des pierres. L'autre équipe prend le choix qui reste. Among the two losing teams, the team with the best draw to the button, get the choice of ice OR the hammer and the colour of the rocks. The other team get the remaining choice.	
Ve/Fr	Horaire / Time slot	#211	#212	#213	#214	Horaire / Time slot	#141	#142	#143		
(20 matches)	11h00	A01	A02	A03	A04	11h00	A09	---	A10	Club (pas besoin) Club (not needed)	
	13h30	A05	A06	A07	A08	14h30	?? (CO5)	A15	?? (CO5)		
	16h00	Glaces / Ice Scraping					---	Club (pas besoin) Club (not needed)			
	17h00	C02	A12	A11	C01	---	Club (pas besoin) Club (not needed)				
	19h15	C04	A14	A13	C03	---	Club (pas besoin) Club (not needed)				
(12 matches)	9h30	C06	C07	C08	C10	Club (pas besoin) Club (not needed)					
	11h00 - 13h00	Dîner / Dinner									
	12h30	A18	D01	C09	A16						
	14h45	Glaces / Ice Scraping									
	16h00	A17	D03	D02	C11						
(7 matches)	12h30	---	B01	C12	C13	Club (pas besoin) Club (not needed)					
	14h45	Glaces (si possible) / Ice Scraping (if possible)									
	16h00	C14	A19	B02	D04						

Total: 39 matches



## Glenmore / Rosemère

08 - 10 novembre 2024

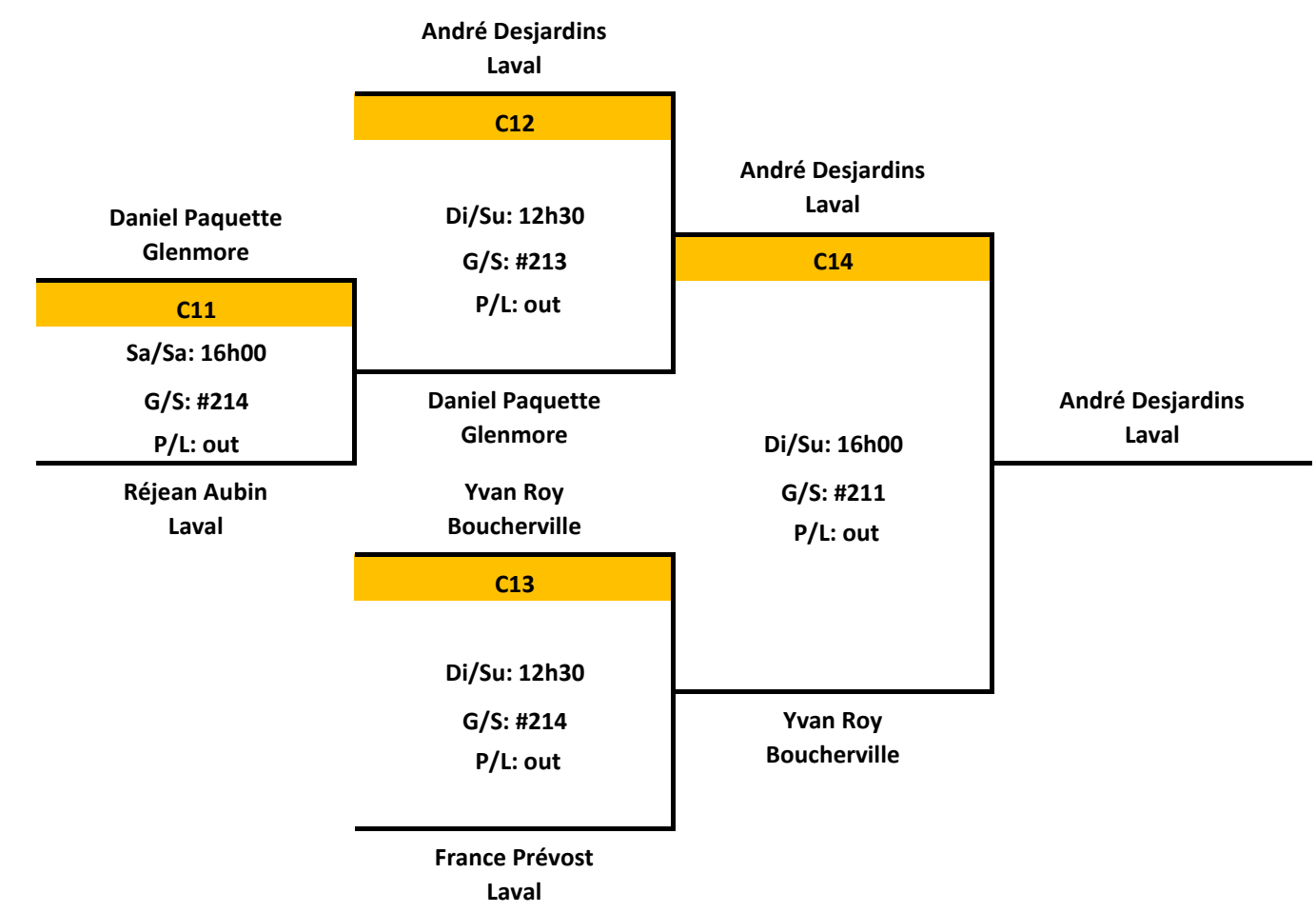
November 08 - 10, 2024

Tir au bouton - Draw to the button		
Qualifiés A A Qualified	Qualifiés C C Qualified	Qualifiés D D Qualified
01 Réjean Houle Laval	André Desjardins Laval	Sylvain Patenaude Rosemère
02 Richard Pilote Laval	Yvan Roy Boucherville	Bernard Crevier Laval
03 Daniel Grégoire Vifd / M. Bruno	France Prévost Laval	Sylvain Lemieux Valleyfield
04 Gail Moorcroft Glenmore	Daniel Paquette Glenmore	Michel Vallières Boucherville
05 Alain Leblanc Boucherville	Réjean Aubin Laval	Absent

Envoyez les résultats à Michel Sylvestre  
Send results to Michel Sylvestre  
email: michelsylvestre@videotron.ca  
Cell.: (514) 206-0443

Dernière révision : 10 nov. 2024  
Last version : nov 10, 2024

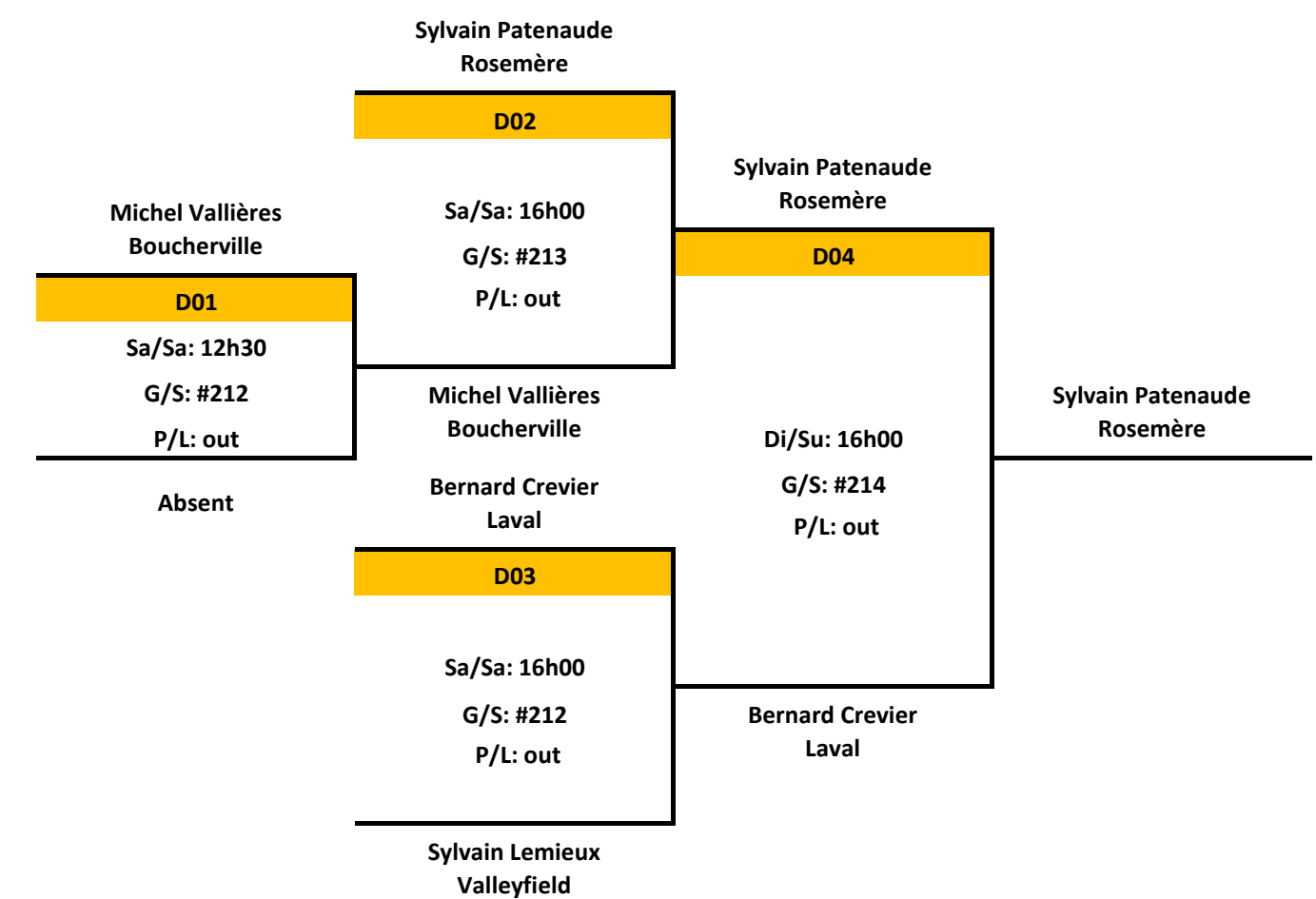
### Éliminatoires « C » Playoffs



**QC\***

Les 5 qualifiés de la Section C sont classés en fonction de leurs résultats au « tir au bouton »  
The 5 qualified C teams are ranked according to the « draw to the button » results

### Éliminatoires « D » Playoffs



**QD\***

Les 5 qualifiés de la Section D sont classés en fonction de leurs résultats au « tir au bouton »  
The 5 qualified D teams are ranked according to the « draw to the button » results